

**Rocket Squirrel(Raquete Isqueiro)**

Game Design Document

Versão: 1.0

**Autores:**

Áquilla Odlanier Faria Nascimento

Bianca Peixinho

Minas Gerais,

Novembro de 2018

Índice

[**1.** **História** 3](#_Toc381728151)

[**2.** **Gameplay** 4](#_Toc381728152)

[**3.** **Personagens** 5](#_Toc381728153)

[**4.** **Controles** 6](#_Toc381728154)

[**5.** **Câmera** 7](#_Toc381728155)

[**6.** **Universo do Jogo** 8](#_Toc381728156)

[**7.** **Inimigos** 9](#_Toc381728157)

[**8.** **Interface** 10](#_Toc381728158)

[**9.** **Cutscenes** 11](#_Toc381728159)

[**10.** **Cronograma** 12](#_Toc381728160)

# História

Rocket Squirrel conta a história de Rocket, um esquilo cientista que tem como objetivo coletar o máximo possivel de nozes enquanto sobe por dentro de uma arvore infinita com seu foguete!

# Gameplay

O jogador controla Rocket que deve coletar as nozes e desviar dos obstaculos, no caso, os troncos de arvore.

Além das nozes que concedem pontos existem 3(três) nozes especiais que consedem poderes ao rocket, são elas:

A noz vermelha: Deixa o jogo mais lento e mais fácil de se controlar

A noz azul: Rocket fica magnetizado e todas as nozes vem em sua direção.

A noz dourada: Deixa rocket invencivel por um tempo.

# Personagens

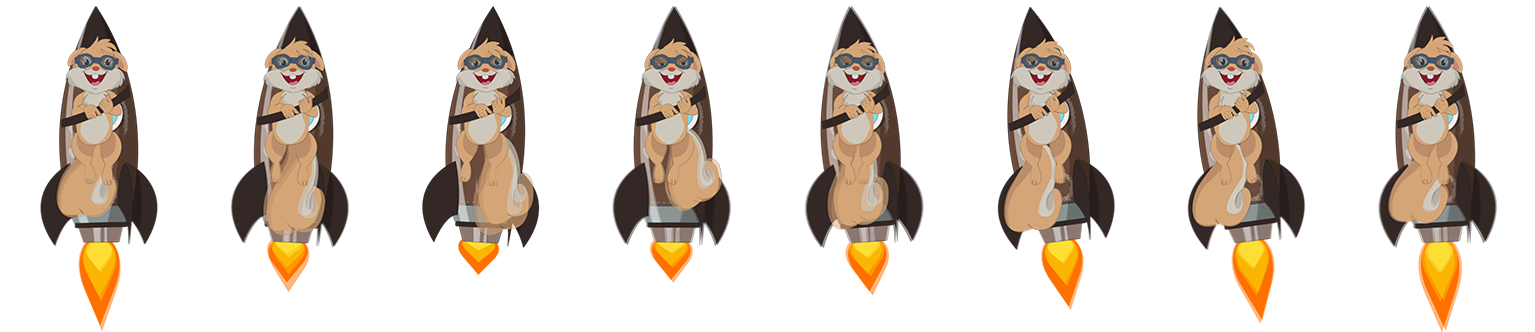
O jogo possui um personagem:

**Rocket:**

Sexo: Masculino

Personalidade: Extremamente inteligente e esperto.

História: Um esquilo cientista com a missão de coletar o máximo de nozes possívels.



# Controles

O controle do jogo é feito via o toque na tela do cellular, sendo que quando clicado na esquerda o rocket vai para a esquerda e quando clickado na direita o rocket vai para a direita.

# Câmera

O jogo acontece primariamente em 2D, o que faz com que a câmera esteja sempre apontada para o personagem principal ou elemento principal da cena.

# Universo do Jogo

O jogo se passa dentro de uma arvore oca cheia de galhos que possui várias nozes .

# Inimigos

* Troncos:



# Interface

Algumas prototipos de telas do jogo em seu estado atual:



# Cutscenes

O jogo não possui cutscenes.